

```

0001 PROGRAM Datentransfer
0002 VAR
0003     Master_Band1: ETHERNET_MODBUSMASTER_UDP;
0004     Field_UnitID: BYTE := 0;
0005     Funktion:     BYTE:= 16#17; (*16#17 entspricht FC23: Funktion Lesen und Schreiben*)
0006     Lese_Adresse : WORD:=16#0100; (*Lesen von Adresse %QW256 des Slaves*)
0007     Lese_Datenmenge : WORD:=16#0001; (*2 Worte gelesen *)
0008     Lese_Speicher:WORD; (*Beispiel: 3 Worte Speicherraum*)
0009     Schreib_Adresse : WORD:=16#0100; (*Schreiben in Adresse 16#100 gleich Adresse 256*)
0010     Schreib_Datenmenge:WORD:=16#0001; (*Schreiben von Daten im Umfang eines Wortes*)
0011     Schreib_Speicher :WORD;
0012     Start : BOOL;
0013     Fehler : WORD;
0014     Fertig : BOOL;
0015     T1 : TON;
0016
0017 END_VAR

```

```

0001 (*Einlesen des Signal LED_AnI_ein in den Schreibspeicher*)

LED_AnI_ein——Schreib_Speicher.0

```

```

0002 (*Einlesen des Signals LED_links in den Schreibspeicher*)

Transfer_LED_links——Schreib_Speicher.1

```

```

0003 (*Einlesen des Signals LED_rechts in den Schreibspeicher*)

Transfer_LED_rechts——Schreib_Speicher.2

```

```

0004 (*Einlesen des Signals Antr_links in den Schreibspeicher*)

Transfer_Antr_links——Schreib_Speicher.3

```

```

0005 (*Einlesen des Signals Antr_rechts in den Schreibspeicher*)

Transfer_Antr_rechts——Schreib_Speicher.4

```

```

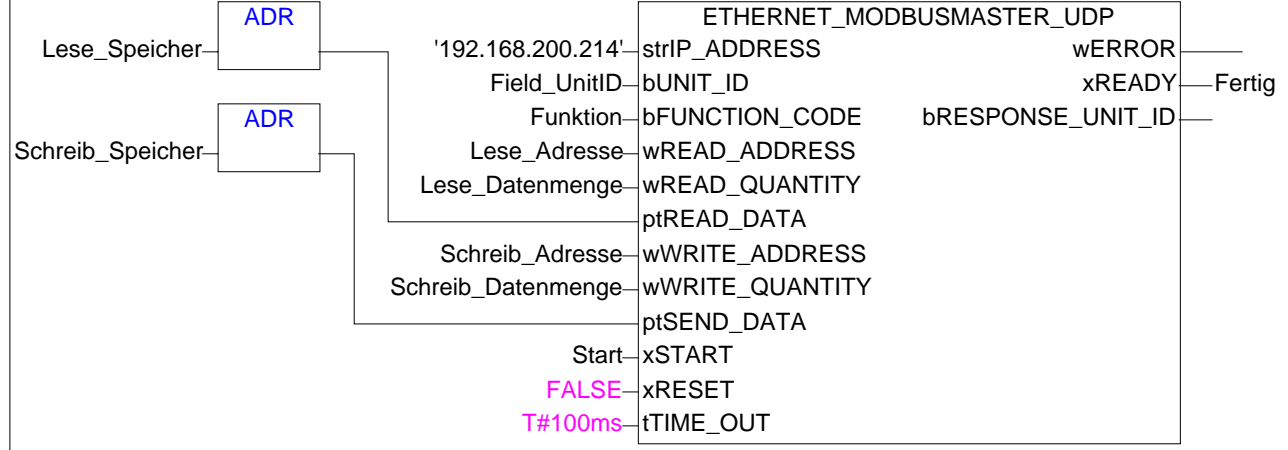
0006 (*Eintrag des Inhaltes des Lesespeichers in die Variable Position_Slave*)

Lese_Speicher——Position_Slave

```

0007 (*Parametrierung der Instanz des Bibliotheks-Bausteins Ethernet_Modbusmaster_UDP*)

Master_Band1



0008 (*Zyklische Steuerung des Schreibens und Lesens der Variablen im Netz*)

